Донецкий Национальный Технический Университет

Практическая работа № 2

«Расчет баланса для игры Lightman»

Выполнил:

ст. группы ИПОИ м

Лысенко А. С.

Проверила:

доцент. каф. ПМИ

Костюкова Н.С.

Покровск 2017

Расчёт баланса для игры «Lightman» будет происходить следующим образом.

Так как игра является детерминированной, где при определенном её состоянии одно и то же действие будет всегда приводить к одному и тому же новому состоянию игры. Детерминированность игры заключается в том, что движение персонажей имеет заранее заданную траекторию и при перемещении главного героя, траектории движения персонажей не изменяется. Расчёт баланса, подсчёт минимальной траектории к завершению игры и подсчёт возможного количество раз наткнуться на вражеского персонажа за определенный промежуток времени, т.к. вражеские персонажи имеют заранее заданную траектории это не составит труда.